SPRÁVNÁ DVOJKA



2-6

10

5+

Hra obsahuje:
75 oboustranných karet

V této rychlé a zábavné hře vykládáte karty zvířátek. Zvířátek je čím dál víc, ale pozor, kategorie zadání se mění každým otočením karty. Hledáte stejnou barvu, zvířátko, anebo počet? Kdo najde tu správnou dvojku jako první, získá karty. Hra procvičuje postřeh, učí barvy a počítání.

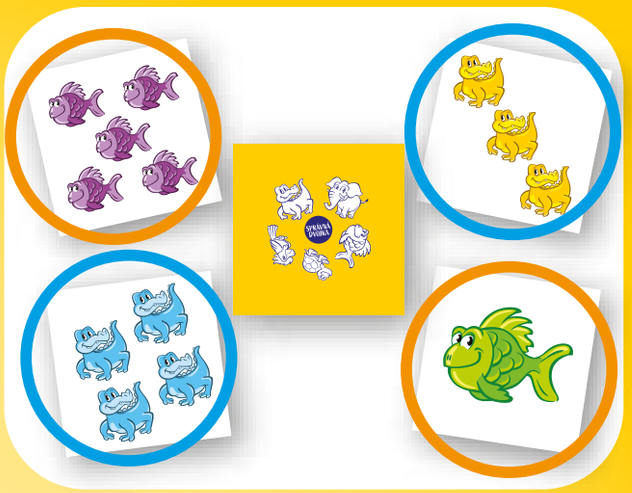
Cíl hry:
Cílem hry je získat během hry co nejvíce karet.



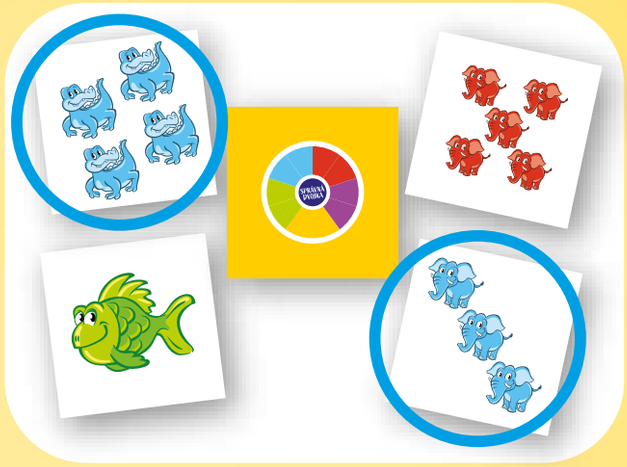
Příprava hry:
Zamíchejte všechny karty (ujistěte se, že jsou všechny orientovány stejným směrem). Položte balíček doprostřed stolu stranou kategorie nahoru (žlutá strana).

Průběh hry:
Hru začíná nejmladší hráč. Vezme vrchní kartu z balíčku, otočí ji a položí vedle balíčku. V pořadí podle chodu hodinových ručiček se hráči postupně střídají a otáčejí vrchní kartu, kterou pokládají vedle balíčku. Pokaždé, když je otočena nová karta, se hráči snaží najít alespoň dvojici karet, která by splňovala kategorii určenou žlutým rubem vrchní karty balíčku. Hráč, který jako první vykřikne správnou kategorii, získává všechny karty, které ji splňují. S každou otočenou kartou hráči přidávají více karet a zároveň odkrývají novou kategorii na vrchní kartě balíčku. Tím se situace mění každým okamžikem.

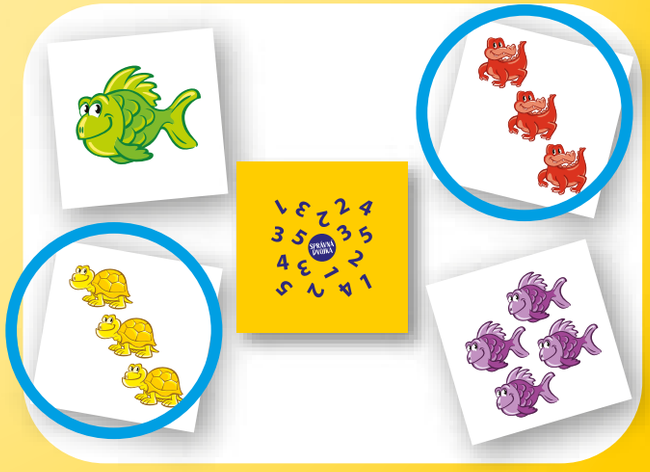
Příklady:



- **Kategorie – Zvířátka:**
Hráč, který jako první zakřičí „ryba“ vyhrává kartu se zelenou rybou a kartu s pěti fialovými rybami. Zároveň první hráč, který zakřičí „krokodýl“, vyhrává kartu se třemi žlutými krokodýly a kartu se čtyřmi modrými krokodýly.



- **Kategorie – Barva:**
První hráč, který zakřičí „modrá“ získá kartu se třemi modrými a kartu se čtyřmi modrými zvířátky.



- **Kategorie – Číslo:**
Hráč, který jako první zakřičí „tři“ vyhrává kartu se třemi žlutými a třemi červenými zvířátky.

Konec hry:

Hra končí ve chvíli, kdy zbyla poslední neotočená karta kategorie. Vítězem se stává hráč, který získal nejvíce karet. V případě shody je více vítězů.

© FoxMind Games Ltd. All rights reserved.
Game by Treo Game Designers.

SPRÁVNA DVOJKA



2-6

10

5+

Hra obsahuje:
75 obojstranných kariet

V tejto rýchlej a zábavnej hre vykladáte karty zvieratiek. Zvieratiek je čoraz viac, ale pozor, kategórie zadaní sa menia každým otočením karty. Hľadáte rovnakú farbu, zvieratko, alebo počet? Kto nájde tú správnu dvojicu ako prvý, získa karty. Hra precvičuje postreh, učí farby a počítanie.

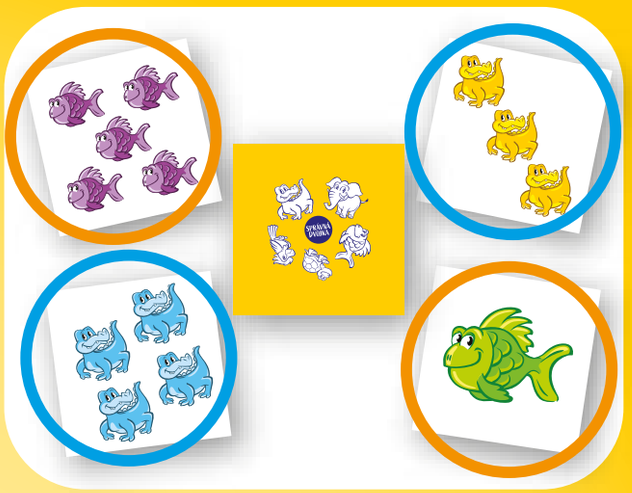
Cieľ hry:
Cieľom hry je získať počas hry čo najviac kariet.



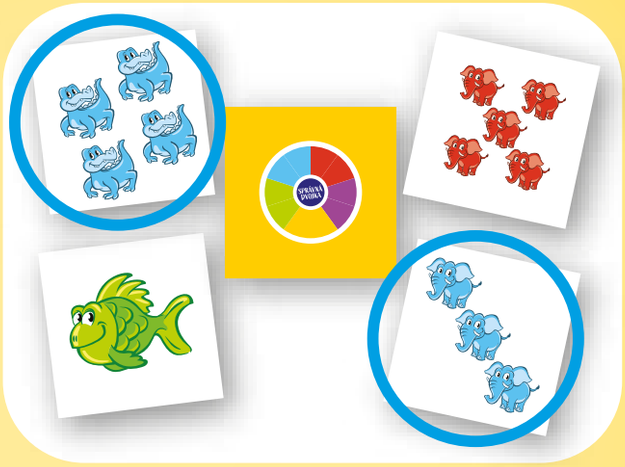
Príprava hry:
Zamiešajte všetky karty (uistite sa, že sú všetky orientované rovnakým smerom). Položte balíček doprostred stola stranou kategórie nahor (žltá strana).

Priebeh hry:
Hru začína najmladší hráč. Vezme vrchnú kartu z balíčka, otočí ju a položí vedľa balíčka. V poradí podľa smeru hodinových ručičiek sa hráči postupne striedajú a otáčajú vrchnú kartu, ktorú pokladajú vedľa balíčka. Zakaždým, keď je otočená nová karta, sa hráči snažia nájsť aspoň dvojicu kariet, ktorá by spĺňala kategóriu určenú žltým rubom vrchnej karty balíčka. Hráč, ktorý ako prvý vykríkne správnu kategóriu, získava všetky karty, ktoré ju spĺňajú. S každou otočenou kartou hráči pridávajú viac kariet a zároveň odkrývajú novú kategóriu na vrchnej karte balíčka. Tým sa situácia mení každým okamihom.

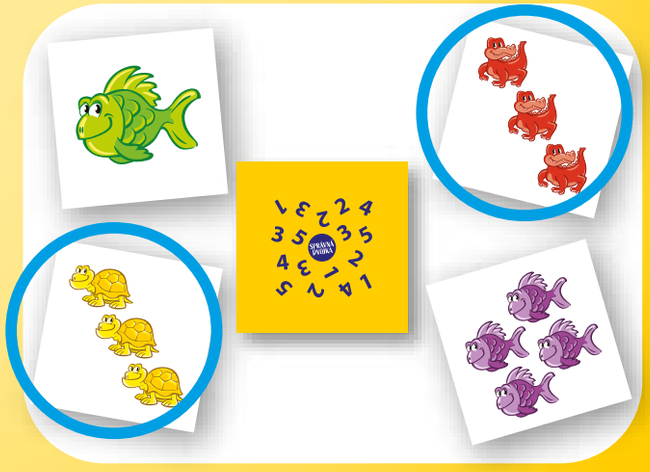
Príklady:



- **Kategória – Zvieratká:**
Hráč, ktorý ako prvý zakričí „ryba“ vyhráva kartu so zelenou rybou a kartu s piatimi fialovými rybami. Zároveň prvý hráč, ktorý zakričí „krokodýl“, vyhráva kartu s tromi žltými krokodílmi a kartu so štyrmi modrými krokodílmi.



- **Kategória – Farba:**
Prvý hráč, ktorý zakričí „modrá“ získa kartu s tromi modrými a kartu so štyrmi modrými zvieratkami.



- **Kategória – Číslo:**
Hráč, ktorý ako prvý zakričí „tri“ vyhráva kartu s tromi žltými a tromi červenými zvieratkami.

Koniec hry:

Hra končí vo chvíli, kedy ostala posledná neotočená karta kategórie. Víťazom sa stáva hráč, ktorý získal najviac kariet. V prípade zhody je viac víťazov.

Dino Toys s. r. o.
K Pískovně 108
295 01 Mnichovo Hradiště
Czech Republic
www.dinotoys.cz

97710439